

K9ゲーム推進プロジェクト主催

# K9ゲーム®ルールと解説

K9 ゲーム推進プロジェクトの K9 ゲーム® イベントなどでは、初めての方にも  
楽しんでご参加いただけるよう、公式ルールを一部、緩和してあるところがございます。

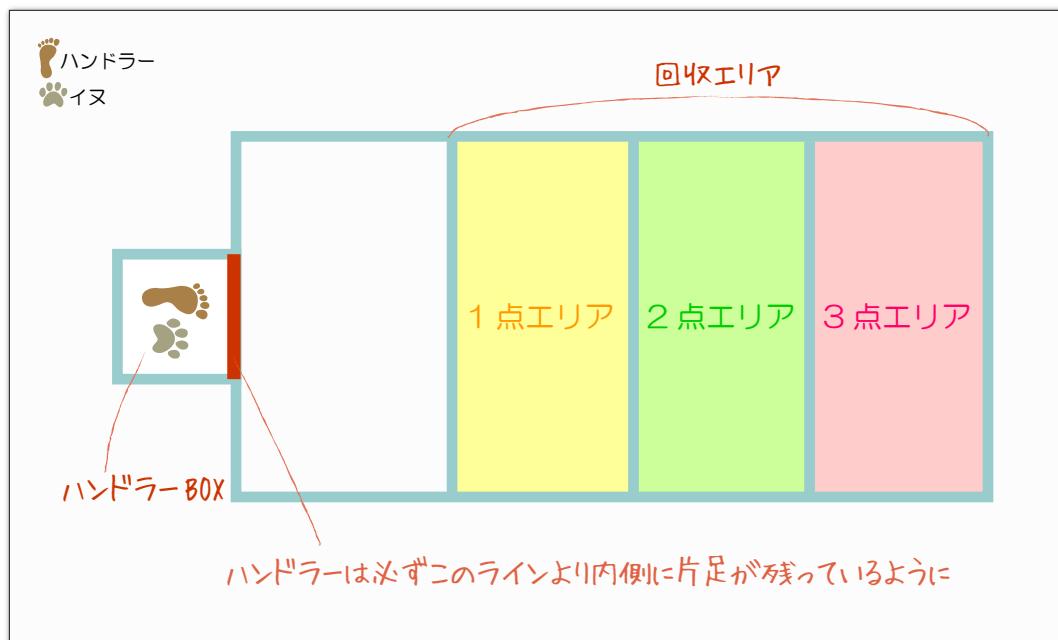
ジユニア

# トイ・トレーニング

ハンドラーが投げたオモチャをイヌに取ってこさせ、ポイントの多さを競うゲームです。イヌがオモチャをくわえた位置によってポイントが異なります。制限時間内により多くの点数が獲得できるようにがんばりましょう!(今回は制限時間30秒で行います)

## ゲームの内容

- ① ハンドラーとイヌはハンドラーBOX内に待機します。
- ② スタートの合図で、ハンドラーは回収エリア内にオモチャを投げます。  
オモチャは、一度、地面に落下させてください。
- ③ イヌにオモチャを取りに行かせ、ハンドラーの元まで持つてこさせます。  
そのオモチャをハンドラーが手に持った時点で点数が入ります。  
点数はオモチャをくわえた位置で異なります。
- ④ 制限時間内であれば、何度投げてもOK!
- ⑤ 制限時間内を経過した時点でゲームは終了となり、ポイントを計算します。  
合計ポイントの多さを競います。



- ロングリードの着用OK
- 一度でも地面についたオモチャを持ってこさせてください。
- 使用するオモチャは、ハンドラーご自身で用意しください。  
フリスビーのようなものは禁止。
- 投げたオモチャをどうしても持つてこない場合、制限時間内であれば、1度だけ拾いに行ってもOK!ただし、必ずスタートラインに戻ってから投げてください。

## アドバイス

### これを教えよう



- 指示したものを持ち帰る「持ってこい」を教えよう！
- くわえているものを離す「オフ」を教えよう！
- どんな状況でも指示に従えるように練習しよう

### こんな時に役立つよ！

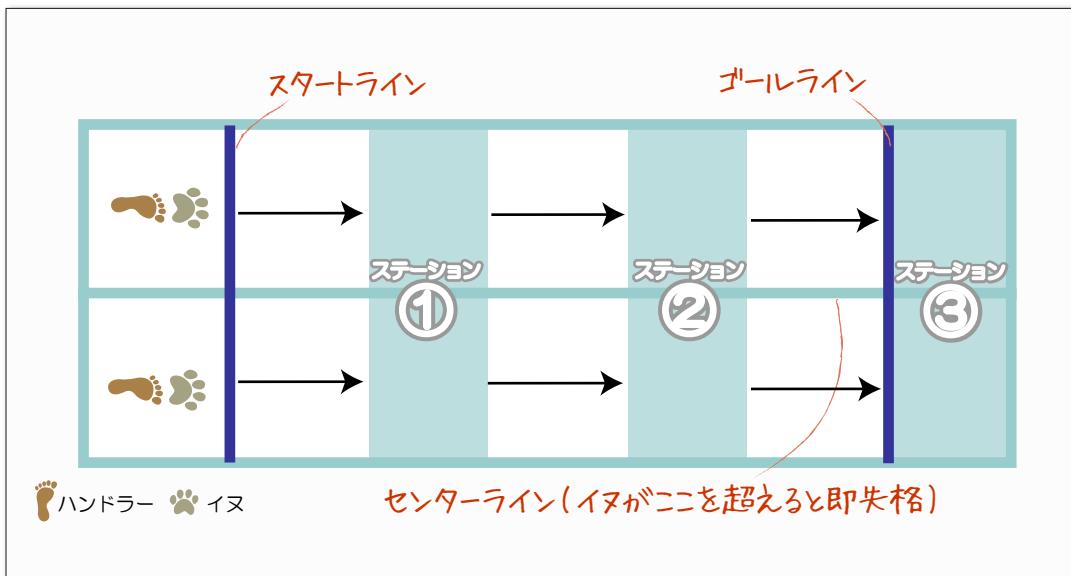
- どんな状況(知らない場所や人がたくさんいる、様々な匂いがあるなど)でも、飼い主の言葉を聞き分け、その指示に従えるようになります。
- 飼い主が指示したものを持ち帰る「持ってこい」になります。
- 飼い主が望まないものをくわえてしまった時にも指示を出して放させることで、安全に回収することができます。



公式ルールのジョーパップリレーを優しくしたもので。これは、3つのステーションにそれぞれ課題があり、それを順番にクリアさせ、早くゴールすることを競うゲームです。

## ゲームの内容

- ① ハンドラーは自分のイヌを連れて、スタートラインでスタンバイします。
- ② スタートの合図で、第1ステーションに行き、1つ目の課題をイヌに指示します。  
ジャッジの「OK」の合図がでたら、次のステーションに行き、2つ目の課題を指示します。
- ③ 同様に2つ目→3つ目の課題を終え、ジャッジの「OK」が出たところで終了。  
早いペアの勝ち!



- ・各ステーションの課題は大会直前の「ご案内メール」内で発表します。  
必ずご確認ください。
- ・イヌがセンターラインを越えて、隣のチームのレーンに入ってしまった失格。
- ・イヌがその指示を知らない場合はその場で教えてよいです。
- ・ジャッジの「OK」の合図前に次の課題を始めた場合、クリアしていない課題からやり直しになります。
- ・すべてリードつきで行います。
- ・制限時間1分30秒を超えると失格になります。

