ひとりde ジョーパップリレー

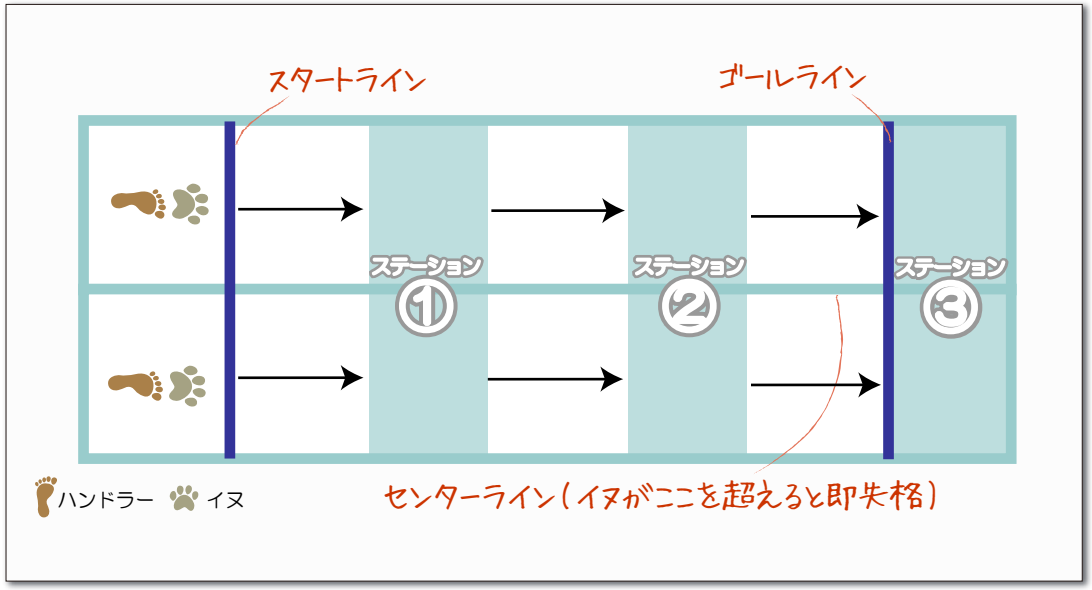
公式ルールのジョーパップリレーを優しくしたものです。これは、3つのステーションにそれぞれ課題があり、それを順番にクリアさせ、早くゴールすることを競うゲームです。

ゲームの内容

① ハンドラーは自分のイヌを連れて、スタートラインでスタンバイします。

② 「Ready,Steady,Go!」の合図で、第1ステーションに行き、１つ目の課題をイヌに指示します。ジャッジの「OK」の合図がでたら、次のステーションに行き、２つ目の課題を指示します。

③ 同様に２つ目→３つ目の課題を終え、ジャッジの「ＯＫ」が出たところで終了。
早いペアの勝ち!



- 各ステーションの課題は大会直前の「ご案内メール」内で発表します。必ずご確認ください。
- イヌがセンターラインを越えて、隣のチームのレーンに入ってしまったら失格。
- イヌがその指示を知らない場合はその場で教えてもよいです。
- ジャッジの「OK」の合図前に次の課題を始めた場合、クリアしていない課題からやり直しになります。
- すべてリードつきで行います。
- 制限時間1分30秒を超えてしまうと失格になります。

ムックからのアドバイス

これを教えよう

- 【色々なトリック】
- 【どんな状況でも指示に従える】

こんな時に役立つよ！

- どんな状況でも、誘惑に負けず飼い主の言葉を聞き分け、その指示に従えるようになります。
- 色々なトリックを教えることで、飼い主と犬とのコミュニケーションをはかります。
- たくさんの言葉を聞き分けることができるようになり、飼い主に指示されることを楽しめる犬になります。